



[BaL] Aula-LAN VII: Turnierreglement Starcraft II

1. Gespielt wird Starcraft II in der zum jeweiligen Zeitpunkt aktuellsten Version [v 1.4.1 - Stand: 21.10.2011].
2. Als Spieltyp wird „Nahkampf“ im Modus Best of Three (Bo3) gewählt. Gespielt wird dabei im Modus 2on2.
3. Das Spieltempo ist auf „schneller“ einzustellen.
4. Jeder Teilnehmer verpflichtet sich, seinen Charaktercode der Turnierleitung bekanntzugeben.
5. Für die Kartenwahl gelten folgende Regelungen:
 - a. Es darf nur auf Karten aus dem Mappool zurückgegriffen werden. Andere Karten sind nicht erlaubt.
 - b. Der Mappool umfasst die folgenden offiziellen Karten:
 - i. Die Ruinen von Tarsonis
 - ii. Hoher Orbit
 - iii. Khaydarin-Tiefen
 - iv. Verbranntes Refugium
 - v. Zwietracht IV
 - vi. Burg Tyrador
 - vii. Der Friedhof
 - viii. Tempest
 - c. Können sich die beiden Teams oder Spieler nicht auf eine Karte für das erste Spiel einigen, gibt die Turnierleitung die Map für das erste Spiel vor. Danach darf jeweils der Verlierer die nächste Map wählen.
6. Die Ergebnisse jedes Spiels sind dem allgemeinen Turnierreglement zufolge zu dokumentieren. Von jedem Spiel ist das Replay zu speichern und auf Verlangen der Turnierleitung auszuhändigen. **Das Ergebnis ist der Turnierleitung unmittelbar nach dem Ende der Spiele zu melden.**