



Aula-LAN X

Turnierreglement

LEAGUE OF LEGENDS

1. Gespielt wird immer die aktuelle Version von League of Legends im Modus 5on5 Draft Pick auf der Karte Kluff der Beschwörer.
2. Das Turnier wird im Double- Elimination-Modus durchgeführt.
3. Gespielt wird eine Runde mit einer Ausnahme des Finales. Dieses wird mit einem Best of 3 entschieden, wobei das Team aus dem Lower Brackets mit einem Handicap von 1 Runde starten muss.
4. Es wird per Münzwurf entschieden welches Team auf welcher Seite spielt.
5. Wenn der Nexus eines Teams zerstört ist (egal, ob durch Zerstören oder Aufgabe), endet das Match.
6. Falls ein Spieler während eines Matches die Verbindung verliert wird normal weiter gespielt. Der Spieler kann sich neu verbinden und muss weiterspielen. Falls der Spieler länger als 5 Minuten die Verbindung verliert kann der Turnierleiter darüber entscheiden, ob das Spiel wiederholt wird.
7. Jeder Spieler benötigt einen Account auf dem Server EUW.
8. Als Spectators sind nur vom Veranstalter gestellte Admins (Coverage) zulässig.
9. Jegliche Änderungen seitens Riot Games (Beispiel: gesperrte Champions) können nicht berücksichtigt werden.
10. Das Verändern jeglicher Sounds, Spielermodels, Texturen und Huds ist verboten. Weiters sind modifizierte Treiber sowie Programme, die das Spiel verändern, nicht gestattet.